

PERANCANGAN INTERNET MURAH PADA MASA PANDEMI COVID-19 MENGGUNAKAN METODE NDLC

Muhammad Hanif Fahmi¹, Priska Choirina², Ahmad Rifa'i³

^{1, 2, 3} Fakultas Sains dan Teknologi, Universitas Islam Raden Rahmat
m.haniffahmi@gmail.com

ABSTRAK

Teknologi informasi dan komunikasi saat ini memiliki peran utama disaat terjadi pandemi Virus Corona (COVID-19). Dampak yang dirasakan bukan hanya pada sektor pendidikan tetapi juga pada hampir seluruh sektor kehidupan. Pandemi menyebabkan orang harus melakukan semua aktivitas secara daring di rumah. Sehingga koneksi jaringan internet menjadi tulang punggung yang menopang aktivitas masyarakat tersebut. Namun biaya akses internet dirasakan masih cukup mahal oleh sebagian besar masyarakat. Disisi lain penghasilan masyarakat mengalami penurunan pada saat pandemi ini. Untuk itu penulis tertarik untuk merancang jaringan internet menggunakan Server Hotspot berbasis Mikrotik untuk menyediakan akses internet murah bagi masyarakat di Desa Brongkal, Kecamatan Pagelaran, Kabupaten Malang. Perancangan ini menggunakan Metode NDLC (*Network Development Life Cycle*). Untuk memastikan kualitas sistem ini, peneliti menggunakan uji analisis QoS yang terdiri dari Parameter *Throughput*, *Delay*, *Packet Loss*, dan *Jitter*. Dari hasil pengujian jaringan yang telah dilakukan didapatkan hasil yang sangat baik untuk setiap parameter. Hasil perbandingan sistem server hotspot lebih murah dibandingkan ISP lain seperti (Indosat, Telkomsel, Three dan Indihome) dengan hasil tersebut dapat disimpulkan bahwa masyarakat sangat terbantu dengan adanya sistem ini, selain harganya yang relatif murah, kualitas jaringan juga sangat baik.

Kata kunci: *Internet Murah, metode NDLC, Hotspot Server, Analisis QoS, Covid-19*

ABSTRACT

The information and communication technology currently has a major role during the Corona Virus (COVID-19) pandemic. The impact is felt not only in the education sector but also in almost all sectors of life. The pandemic has forced people to do all their activities online at home. So that the internet network connection becomes the backbone that supports the community's activities. However, most people feel that the cost of internet access is still quite expensive. On the other hand, people's incomes have decreased during this pandemic. For this reason, the author is interested in designing an internet network using a Mikrotik-based Hotspot Server to provide cheap internet access for people in Brongkal Village, Pagelaran District, Kabupaten Malang. This design uses the NDLC (Network Development Life Cycle) method. To ensure the quality of this system, researchers used a QoS analysis test consisting of Parameters Throughput, Delay, Packet Loss, and Jitter. From the results of the network testing that has been carried out, the results obtained are very good for each parameter. The results of the comparison of the hotspot server system are cheaper than other ISPs such as (Indosat, Telkomsel, Three and Indihome) with these results it can be concluded that the community is greatly helped by the existence of this system, in addition to the relatively cheap price. and network quality is also very good.

Keywords: *Cheap Internet, NDLC method, Server Hotspot, QoS Analysis, Covid-19*

PENDAHULUAN

Munculnya Virus Corona (COVID-19) pada akhir tahun 2019 dengan dampak yang ditimbulkan sangat meluas, mulai dari pendidikan politik, ekonomi, sosial, budaya, pertahanan, keamanan, serta kesejahteraan masyarakat Putri (2020). Pada sektor Pendidikan, pemanfaatan internet untuk mendukung proses pembelajaran melalui *e-learning* tidak dapat dihindarkan (Fahmi, 2020).

Internet adalah jaringan informasi yang mempunyai cakupan yang luas dan tidak membatasi tempat, waktu, ataupun penggunaannya. Karena fleksibilitasnya yang tinggi tersebut, maka internet menjadi urat nadi perkembangan di perkotaan maupun di perdesaan. Saat ini masyarakat desa mulai sadar untuk lebih luas memanfaatkan internet, salah satunya untuk memasarkan wisata dan produk unggulan desa melalui *digital marketing* (Setiyaningsih & Fahmi, 2020).

Namun saat ini akses teknologi khususnya internet masih sulit untuk didapat selain itu biaya yang relatif mahal untuk dapat mempunyai sebuah akses internet menjadikan masyarakat di daerah-daerah tertentu khususnya masyarakat Desa Brongkal, Kecamatan Pagelaran, Kabupaten Malang.

Hotspot adalah suatu bentuk pemanfaatan teknologi Wifi pada tempat umum, atau bisa disebut dengan suatu gambaran dari tempat tertentu sehingga pengguna dapat terkoneksi jaringan melalui perangkat *smartphone*, laptop, komputer dan sejenisnya (Kurniawan, 2014).

Metode pengembangan sistem jaringan komputer yang komprehensif dan integritas kuat pada setiap tahapan yang memiliki karakteristik dan dilakukan dengan menggunakan pendekatan NDLC (*Network Development Life Cycle*) yakni: analisis, desain, simulasi, penerapan, monitoring, dan pengelolaan, Kurniawan, dkk (2015).

Pengukuran kualitas sebuah jaringan komputer atau jaringan internet dapat menggunakan metode *Quality of Service (QoS)*. Ferguson & Huston (1998) menyampaikan bahwa QoS adalah sekumpulan atribut kinerja yang telah dispesifikasikan dan diasosiasikan dengan suatu layanan. Seperti yang diungkapkan oleh Fahmi, (2018) QoS adalah metode pengukuran suatu servis tentang seberapa

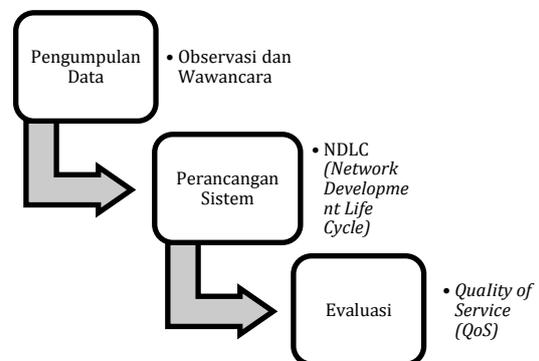
baik jaringan internet yang telah di rancang. Adapun parameter yang digunakan dalam penelitian ini adalah parameter *Throughput*, *Packet Loss*, *Jitter* dan *Delay*.

Throughput merupakan representasi dari banyaknya kapasitas *bandwith* yang dalam faktanya terpakai. *Packet loss* untuk mengukur suatu parameter pada kondisi yang menunjukkan jumlah total dari paket data yang hilang akibat *collision* dan *congestion* pada jaringan. *Jitter* dapat didefinisikan dengan variasi kedatangan paket dalam antrian yang panjang terdapat dalam waktu pengolahan data dan waktu penghimpunan ulang paket diakhir perjalanan dari *Jitter* (Choirina P, 2021). Sedangkan *Delay* adalah waktu yang dibutuhkan untuk menempuh jarak dari asal ke tujuan. *Delay* dapat dipengaruhi dengan jarak, media fisik, atau waktu proses yang lama.

Penelitian ini akan membahas tentang merancang jaringan internet menggunakan Server Hotspot berbasis Mikrotik untuk menyediakan akses internet murah bagi masyarakat di Desa Brongkal, Kecamatan Pagelaran, Kabupaten Malang. Perancangan ini menggunakan Metode NDLC (*Network Development Life Cycle*). Untuk memastikan kualitas sistem ini, peneliti menggunakan uji analisis QoS yang terdiri dari Parameter *Throughput*, *Delay*, *Packet Loss*, dan *Jitter*. Dari hasil pengujian jaringan yang telah dilakukan didapatkan hasil yang sangat baik untuk setiap parameter.

METODE PENELITIAN

Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah pendekatan kualitatif. Adapun tahapan penelitian ini dapat dilihat pada diagram pada Gambar 1.



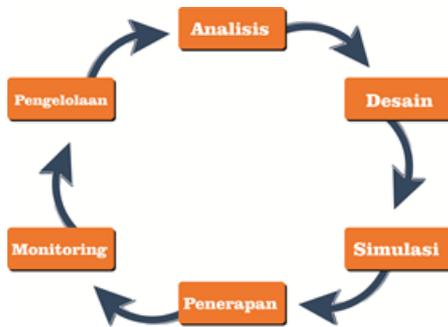
Gambar 1. Tahapan Penelitian

Teknik pengumpulan data dilakukan melalui observasi dan wawancara. Wawancara

dilakukan kepada Ketua RT dan masyarakat sekitar dengan menggunakan informan sebanyak 50 orang untuk mendapatkan data mengenai Kebutuhan *hardware*, *Software*, *Bandwidth*.

Penelitian ini dilakukan di Desa Brongkal, Kecamatan Pagelaran, Kabupaten Malang. Dari observasi yang dilakukan peneliti menggunakan bantuan *google Map*. Cakupan area RT.01 Rw.02 Desa Brongkal Pagelaran Malang.

Perancangan jaringan internet menggunakan metode *NDLC* yang terdiri dari beberapa tahapan yakni analisis, desain, simulasi, penerapan, monitoring, dan pengelolaan dapat dilihat pada Gambar 2.



Gambar 2. Metode NDLC

Pengukuran kualitas jaringan hasil perancangan menggunakan *Quality of Service (QoS)*.

Tabel 1. Rumus perhitungan QoS (THIPON, 1999)

Analisis QoS	Rumus
Packet Loss	$\frac{\text{paket data dikirim} - \text{paket data diterima}}{\text{Paket data dikirim}} \times 100$
Delay	$\text{waktu paket dikirim} - \text{waktu paket diterima}$
Jitter	$\text{Delay} - \text{rata delay}$
Throughput	$\frac{\sum \text{Data Dikirim}}{\text{waktu pengiriman}}$

Hasil dan percobaan akan menggunakan Rumus perhitungan QoS dapat dilihat pada Tabel 1. Selanjutnya setiap parameter yang akan diujikan yaitu menggunakan *Throughput*, *Packet Loss*, *Jitter* dan *Delay*. Pada Tabel 2 menjelaskan ukuran dari kapasitas *bandwith* yang dalam faktanya terpakai. Tabel 3 menjelaskan waktu yang dibutuhkan untuk menempuh jarak dari asal ke tujuan pada proses pengiriman. Tabel 4 untuk mengukur suatu parameter pada kondisi yan menunjukkan jumlah total dari

paket data yang hilang. Dan Tabel 5 menjelaskan tentang variasi kedatangan dari paket tersebut.

Tabel 2. Parameter *Throughput* (THIPON, 1999)

PARAMETER THROUGHPUT	BESAR DELAY	INDEKS
SANGAT BAGUS	<150ms	4
BAGUS	150/300ms	3
SEDANG	300/450ms	2
BURUK	>450ms	1

Tabel 3. Parameter *Delay* (THIPON, 1999)

PARAMETER DELAY	BESAR DELAY	INDEKS
SANGAT BAGUS	100	4
BAGUS	75	3
SEDANG	50	2
BURUK	<25	1

Tabel 4. Parameter *Packet Loss* (THIPON, 1999)

PARAMETER PACKET LOSS	BESAR DELAY	INDEKS
SANGAT BAGUS	0	4
BAGUS	3	3
SEDANG	15	2
BURUK	25	1

Tabel 5. Parameter *Jitter* (THIPON, 1999)

PARAMETER JITTER	BESAR DELAY	INDEKS
SANGAT BAGUS	0	4
BAGUS	75	3
SEDANG	125	2
BURUK	225	1

HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

Hasil Penelitian

Analisis

Berdasarkan hasil observasi dan wawancara kepada informan diperoleh rincian kebutuhan internet secara umum sebagai berikut:

Tabel 6. Rincian Kebutuhan umum

No.	Keterangan	Jumlah
1	Tipe Akses	Wifi
2	ISP	Indihome
3	Kecepatan	30 Mbps
4	Harga	Rp. 345.000

Tabel 7. Rincian Kebutuhan Hardware

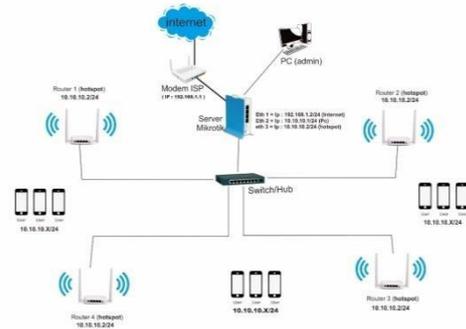
No.	Hardware	Jumlah	Ket.
1	Laptop LENOVO S145	1 Unit	- RAM 4MB - Corei3
2	RB941-2nd (hap-lite)	1 Unit	mikrotik
3	Totolonk N200RE	2 Unit	Router
4	UTP	500 m	Kabel
5	RJ45		Konektor

Tabel 8. Rincian Kebutuhan Software

No.	Nama Software	Keterangan
1	OS Windows 10 Home	64 Bit
2	Winbox 3.27	(64 bit)
3	Notepad++	
4	Corel Draw	X7
5	Web Browser (Google Chrome)	

Desain

Pada Gambar 3 server mikrotik mendapatkan internet dari modem ISP selanjutnya melewati *Switch/Hub* untuk disalurkan kepada beberapa IP yang selanjutnya diteruskan ke router sebagai pemancar sinyal *wifi hotspot* untuk diakses oleh pengguna. Pembagian IP dan bandwidth pada topologi ini diantaranya



Gambar 3. Desain Topologi sistem

- a). Modem = 192.168.1.1 (Gateway)
- b). Server Mikrotik

Eth 1 = IP : 192.168.1.2/24 (Internet)

Eth 2 = IP : 10.10.10.1/24 (Pc admin)

Eth 2 = IP : 10.10.10.2/24 (hotspot)

Tabel 9. Jenis Paket Layanan

No	Nama Paket	Masa Aktif	Speed		Bandwith
			Up	Down	
1	Paket 1 (6 Jam)	12 Jam	5 Mb	5 Mb	Unlimited
2	Paket 2 (12 Jam)	24 Jam	5 Mb	5 Mb	Unlimited
3	Paket 3 (24 Jam)	2 Hari	5 Mb	5 Mb	Unlimited

- c). Router = 10.10.10.x/24

Simulasi

Tahap pengerjaan skala kecil, konfigurasi *software* dan *hardware* sesuai dengan topologi desain sistem. Hasil konfigurasi dapat dilihat pada Gambar 4.



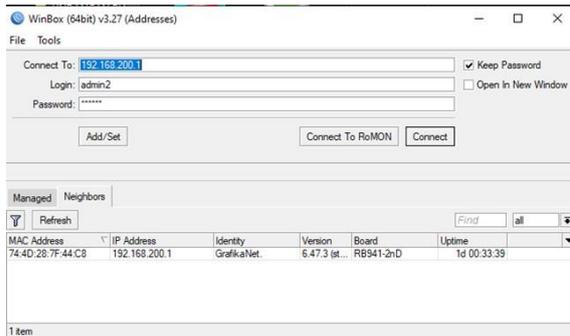
Gambar 4. Desain Simulasi Topologi sistem

Pada gambar diatas dapat dilihat tata letak topologi, yang mana 1 menunjukkan sumber internet (ISP), 2 menunjukkan tataletak server

mikrotik, 3 adalah HUB dan 4 sebagai PC admin

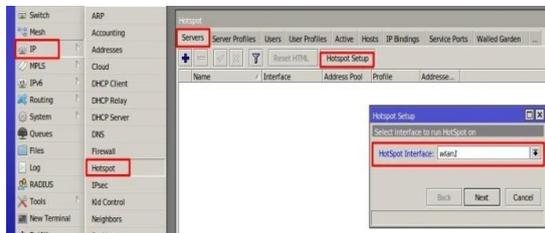
Penerapan

Pada tahap ini ada beberapa konfigurasi yang perlu dilaksanakan yaitu: *login* mikrotik menggunakan *user* dan *password* dapat dilihat pada gambar dibawah ini:

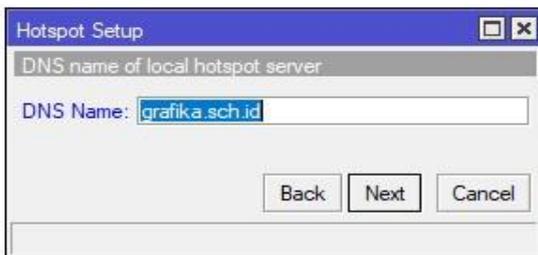


Gambar 5. Login Mikrotik

Selanjutnya *setting hotspot server* dengan membuka menu IP > Hotspot > server > hotspot setup. Pilih *interface* yang akan menjalankan, yakni wlan1, selanjutnya klik *next* mengikuti konfigurasi default kecuali pada bagian *DNS Name* diisi dengan *grafika.sch.id*. tahap tersebut dapat dilihat pada Gambar 6 dan Gambar 7.



Gambar 6. Konfigurasi hotspot server



Gambar 7. Konfigurasi DNS

setelah konfigurasi hotspot sudah selesai. Selanjutnya tulis nama profile *hotspot server*, dalam contoh: *hsprof1*.



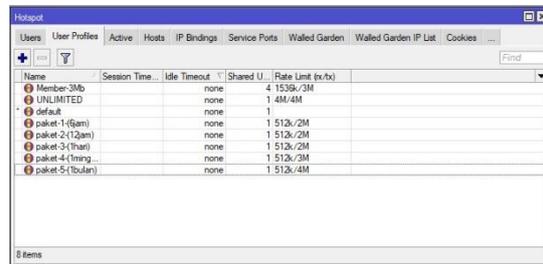
Gambar 8. Hasil Konfigurasi Hotspot Server

Setelah memilih SSID, secara otomatis akan tampil halaman *Login Page* kemudian user bisa memasukkan Kode *Voucher/Username* & *Password* dan selanjutnya menekan tombol *login*. Untuk memudahkan pengguna dalam memasukkan kode *Voucher* admin menambahkan fitur *QR Code* tampilan *login page* dapat dilihat pada gambar berikut:



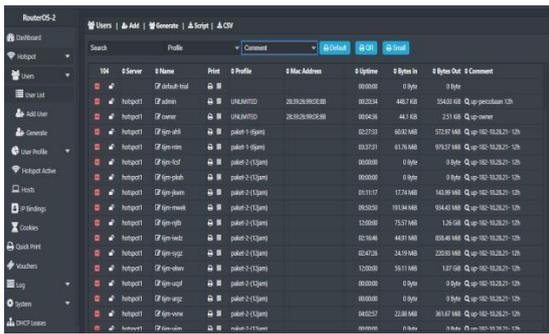
Gambar 9. halaman login page

Selanjutnya dapat dilihat hasil konfigurasi *user profile* yang nantinya digunakan untuk pembuatan *id user*.



Gambar 10. hasil konfigurasi User profil dan bandwidth management

Selanjutnya dapat dilihat bahwa hasil konfigurasi pembuatan *voucher* menggunakan *Mikhtmon*. Untuk proses konfigurasi dapat dilihat pada gambar dibawah ini:



Gambar 11. Hasil Konfigurasi Pembuatan Voucher

Monitoring

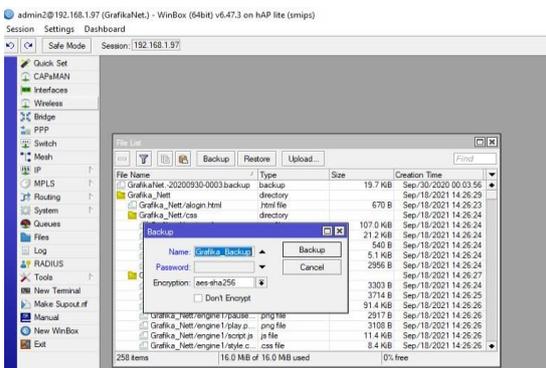
Gambar diatas menunjukkan aktivitas monitoring dengan melakukan pengamatan untuk memantau Server dan melihat koneksi yang aktif pada jaringan dengan login pada aplikasi *mikhmon*.



Gambar 12. Monitoring

Pengelolaan

Pada tahap ini *backup* konfigurasi dilakukan karena apabila terjadi kendala kerusakan pada jaringan, dapat dikembalikan pada konfigurasi semula, konfigurasi dapat dilihat pada gambar 13.



Gambar 13. backup konfigurasi mikrotik

Pembahasan

Hasil Pengujian Hotspot Server Mikrotik

Pada tahap ini kualitas dan keberhasilan dilakukan selama 3 hari pada waktu yang berbeda-beda (pagi, siang, sore, malam dan dini hari). Proses pengujian dilakukan dengan

membuka aplikasi *Wireshark* pada laptop yang telah terhubung dan kemudian dilakukan pengujian *Throughput*, *Delay*, *Jitter* dan *Packet Loss*. Selanjutnya pengujian Parameter QoS dapat dilihat pada rekapitulasi hasil *throughput* pada tabel berikut:

Tabel 4.



Gambar 14. Grafik Hasil Rekapitulasi Parameter Throughput

Dari hasil pengukuran diatas *throughput* mengalami perubahan pada masing-masing waktu, Nilai *Throughput* terbesar pada pengukuran ini adalah 267 dan terendah adalah 32.



Gambar 15. Rekapitulasi Parameter Paket Loss

Hasil pengukuran diatas *Packet Loss* mengalami perubahan pada masing-masing waktu, Nilai *Packet Loss* terbesar pada pengukuran ini 0,34 (%) dan nilai terendah 0.00 (%).



Gambar 16. Hasil Rekapitulasi Parameter Delay

Pengukuran pada Gambar diatas *Delay* juga mengalami perubahan pada masing-masing waktu, Nilai *Packet Loss* terbesar pada pengukuran ini adalah 24 (ms) dan nilai terendah adalah 4 (ms)



Gambar 17. Hasil Rekapitulasi Parameter Jitter

Dari hasil pengukuran diatas *Jitter* juga mengalami perubahan pada masing-masing waktu, Nilai *Jitter* terbesar pada pengukuran ini adalah 10 (m/s) dan nilai terendah adalah 0 (m/s),

Tabel 8. Hasil Rekapitulasi Parameter QoS

REKAPITULASI PARAMETER QOS						
NO	Tanggal	Waktu	THROUGHPUT	PAKET LOS	DELAY (ms)	JITTER
1	9/11/2021	pagi	108	0.34	18	0
2	9/11/2021	siang	267	0.00	4	0
3	9/11/2021	dini hari	107	0.00	13	10
4	9/13/2021	sore	107	0.00	12	0
5	9/15/2021	malam	32	0.09	24	1
6	9/16/2021	siang	79	0.00	13	0
7	9/20/2021	sore	64	0.09	15	0
Rata-rata hasil parameter QoS			109	0,08	14	2

Dari hasil rekapitulasi QoS berdasarkan standarisasi sesuai dengan versi THIPON yang meliputi parameter Throughput dengan rata-rata throughput yaitu 109 (b/s) dan termasuk pada indeks bagus karena >100, *Packet Loss* rata-rata 0,08 dan pengukuran *Packet Loss* pada jaringan hotspot termasuk pada indeks Sangat Bagus. Nilai rata-rata *Delay* adalah 14, dan hasil pengukuran tersebut termasuk pada Indeks Sangat Bagus karena kurang dari 150 m/s. dan *Jitter* dengan nilai rata-rata adalah 2, dan hasil tersebut termasuk pada indeks Sangat Bagus karena kurang dari 75%. Berdasarkan pengukuran tersebut dapat disimpulkan bahwa, implementasi hotspot server berbasis mikrotik telah siap dan layak digunakan oleh masyarakat.

Hasil Perbandingan Hotspot dan ISP lain

Untuk mendapatkan hasil perbandingan yang akurat, peneliti memilih ISP dengan rata-rata penggunaan paket internet >25GB.

Tabel 10. Perbandingan Hotspot dengan ISP lain

NO	ISP	KUOTA INTERNET	MASA AKTIF	HARGA
1	Indosat	25 GB	30 hari	RP 150,000
2	Telkomsel	30 GB	30 hari	RP 125,000
3	Three	33 GB	30 hari	RP 100,000
4	Indihome	20 Mbps	30 hari	RP 315,000
5	HOTSPOT SERVER	UNLIMITED	30 HARI	RP 60,000

Pada Tabel diatas dapat dilihat bahwa biaya yang dibutuhkan untuk mempunyai layanan internet dari ISP Indosat harus mengeluarkan biaya Rp 150.000, Telkomsel Rp. 125.000, Three 100.000, sedangkan untuk Indihome sebesar Rp. 315.000. dari harga isp tersebut dapat disimpulkan bahwa sistem hotspot server lebih murah dibandingkan dengan ISP lain.

KESIMPULAN DAN SARAN

Kesimpulan

Berdasarkan hasil analisis dan pembahasan penelitian ini, jaringan internet menggunakan hotspot server berbasis mikrotik yang diujicoba di Desa Brongkal RT.02 RW.01 Kecamatan Pagelaran, Kabupaten Malang dapat menghasilkan kualitas layanan yang sangat baik. Hal ini dapat dilihat dari hasil pengujian QoS dengan parameter *throughput* 109 (b/s) dan berada pada indeks bagus, rata-rata *Packet Loss* 0,08% dan berada pada indeks sangat bagus, rata-rata parameter *Jitter* adalah 2% dan berada pada indeks sangat bagus adalah dan *Delay* 14 dan berada pada indeks sangat bagus.

Selain itu, hasil perbandingan harga sistem hotspot server dengan dengan ISP lain menunjukkan hasil bahwa sistem ini lebih murah. Sehingga dapat disimpulkan bahwa hasil perancangan jaringan internet murah berbasis mikrotik ini dapat diterapkan sebagai alternatif penyediaan layanan akses internet murah untuk masyarakat.

Saran

Untuk dapat memperoleh manfaat yang lebih luas maka perlu adanya penambahan perangkat router agar cakupan sinyal lebih luas. Dalam penelitian selanjutnya perlu adanya penambahan fitur untuk pelanggan rumah, agar lebih banyak masyarakat yang merasakan internet murah berbasis mikrotik.

DAFTAR PUSTAKA

- Fahmi, M. (2020). Komunikasi Synchronous Dan Asynchronous Dalam E-Learning Pada Masa Pandemic Covid-19. *Jurnal Nomosleca*,6(2). doi:<https://doi.org/10.26905/nomosleca.v6i2.4947>
- Ferguson, Paul, and Geoff Huston. 1998. John Wiley & Sons *Quality of Service on the Internet: Fact, Fiction, or Compromise?*

- Hasanul, Fahmi. 2018. "Analisis Qos (Quality of Service) Pengukuran *Delay*, *Jitter*, *Packet Lost* Dan *Throughput* Untuk Mendapatkan Kualitas Kerja Radio Streaming Yang Baik." *Jurnal Teknologi Informasi dan Komunikasi* 7(2): 98–105.
- Kurniawan, Candra. 2014. "Perancangan Jaringan Hotspot Dengan Sistem Voucher Menggunakan Mikrotik Pada Jaringan RT/RW Net." *Universitas Muhammadiyah Surakarta* (September): 1–7.
- Kurniawan Teguh Mochamad, Prabowo Triyanto Ramadhan; 2015. "Analisis Dan Desain Keamanan Jaringan Komputer Dengan Metode Ndlc." 2: 1–7.
- Putri, Ririn Noviyanti. 2020. "Indonesia Dalam Menghadapi Pandemi Covid-19." *Jurnal Ilmiah Universitas Batanghari Jambi* 20(2): 705.
- Cobantoro, Adi Fajaryanto. 2018. "Analisa Qos (Quality Of Service) Pada Jaringan Rt-Rw Net Dengan Kendali Raspberry Pi." *Network Engineering Research Operation* 4(1): 31–36.
- Hendini, Ade. 2016. "Pemodelan Uml Sistem Informasi Monitoring Penjualan Dan Stok Barang." *Jurnal Khatulistiwa Informatika* 2(9): 107–16.
- Hidayat, Akbar. 2017a. "Rancang Bangun Sistem Jaringan Menggunakan Mikrotik Pada Novilla Boutique Resort." : 13–14.
- Putri, Ririn Noviyanti. 2020. "Indonesia Dalam Menghadapi Pandemi Covid-19." *Jurnal Ilmiah Universitas Batanghari Jambi* 20(2): 705.
- Choirina, P., Huda, M. M., Jannah, U. M., Utama, S., & Pradani, E. R. K. (2021). Pelatihan Topologi Jaringan Menggunakan Cisco Packet Tracer untuk Meningkatkan Kompetensi Mahasiswa Politeknik Angkatan Darat Malang. *Mitra Mahajana: Jurnal Pengabdian Masyarakat*, 2(2), 117-123.
- Setyaningsih, L. A., & Fahmi, M. H. (2020). Penguatan Community Development Petani Nanas Desa Palaan melalui Digital Marketing. *Abdimas: Jurnal Pengabdian Masyarakat Universitas Merdeka Malang*, 5(2), 145–151. <https://doi.org/10.26905/abdimas.v5i2.4361>
- Syauqi, Luthfian. 2019. "Implementasi Jaringan Wireless Point To Multipoint Menggunakan Mikrotik Rb 450 Untuk Pelanggan Kcp Bca Cibodas Implementasi Jaringan Wireless Point To Multipoint Menggunakan Mikrotik Rb 450 Untuk Pelanggan Kcp Bca Cibodas Tangerang." (April).